

3面構成テーラードジャケットを極めるPart3 Bar Jacket編 (Ver.7)

目 次

2

1.はじめに

- 1)本書の特色
- 2)実習し易い教材
- 3) デジタルトワルチェックの方法を重点解説
- 4)本書に同梱されている「ACS_レディス(セットイン)原型について」
 5)同梱のジャケット原型、完成デザインパターン・3Dデジタルトワルデータについて
 9

2.Bar JacketのCADデザインパターンメーキング

| (1)身頃3面分割の準備としてウエストダーツ位置を移動する | 11 |
|---|-----|
| (2)3面身頃に分割し、パネル線をひく | 18 |
| (3)デジタルトワルチェックで3面分割の身頃シルエットを確認する | 41 |
| (4)マニピュレーションで前後身頃をつくる | 42 |
| (5)身頃袖ぐり線を整理し、2枚袖を作成する | 52 |
| (6)テーラード襟を作成し、デジタルトワルから襟とラペルデザイン線の修正をする | 79 |
| (7)腰フラップポケットを作成する | 101 |
| (8)身頃と袖のボタンを作成する | 107 |

3. Bar JacketのCADデジタルトワルチェック

| (9)半身パーツを使い3Dメニュー[線情報の設定]をする | 117 |
|------------------------------|-----|
| (10)半身パーツを使い3Dメニュー[配置の設定]をする | 131 |

(11)半身パーツを使い3Dメニュー「PMプリフォームの設定]をする 136

| 4.著者紹介 | 159 |
|--------|-----|
| 5.参考文献 | 160 |

1.はじめに

1)本書の特色

本書ではACS_レディス(セットイン)ボディから、3Dメニュー[ボディのパターン展開]で作成した 「原型」を使用します。これは、工業用ボディからドレーピングで作成する「立体 原型」と同義です。デザインパターンは、原型を平面操作で切り開く「フラットパターンメーキ ング」方法を採用し、作成したデザインパターンの品質確認、修正を、3Dの「デジタルト ワルチェック」で行う画期的なアパレルCADパターンメーキングシステムを紹介しています。

2)実習し易い教材

詳細な図解で丁寧な解説、初心者にとって解りやすい技術書を心掛けました。 PDF技術書をダウンロードしたら直ぐに実習できるように、同梱されている①ACS_レ <u>ディス(セットイン)からボディのパターン展開で作成したジャケット立体原型</u>、②フ<u>ラットパターンメーキン</u> <u>グで作成したBar Jacketの完成デザインパターンとデジタルトワル3Dデータ</u>を使用・確認し て、アパレルCADパターンメーキングの学習ができます。

3) デ ジ タルトワル3D作成方法を重点解説

デジタルトワル作成プロセスを(1)線情報設定、(2)配置設定、(3)PMプリフォーム設定の3工程 に分け詳細な図解で重点解説、初心者でもトワルの3D作成が容易にできる内容です。



4)本書に同梱されている「ACS_レディス(セットイン)原型」について

本書では、以下の方法で作成した原型を使用する。

(1)ACS_レディス(セットイン)ボディを、3Dメニュー[ボディのパターン展開]で、パターン展開する。

【図1】デフォルトで設定されている3Dボデイの面分割(12面)を確認し、 3Dメニュー[ボデイのパターン展開]をクリックする。



【図1】

(2)平面展開したパーツを、使い易いように統合して前後身頃パターンにする。

【図2】①12パーツに平面展開し、②前後身頃パーツに統合する。



(4)完成したトルソー原型(幅ゆるみ無し)を40mm幅出ししてジャケット原型にする 【図7】①センター(中心)ダーツウエスト線交点より脇側へ5mm位置から垂線をそれぞ れひき、第四/ッチ、第二/ッチにつなげる。前後中心線から25mm、脇線から5m m平行線をひき身頃切り開き線とする。袖脇線に5mm平行線、第四、第二/ッ チから垂線をひき、第四/ッチと第二/ッチを凹線で結び袖切り開き線とする。②開 き幅表の切り開き数値で、③平行に幅出しをする。



(5)幅出ししたジャケット原型パターンを確認し、デジタルトワルチェックする

【図8】①身頃袖ぐり線と袖の目のマッチングを確認する。②完成したジャケット原型

パターン、③図6③幅出し前のデジタルトワルと比較し、40mmの幅出し分を確認する。



③幅出しジャケット原型のデジタルトワルチェック



【図8】

【図42】①回転中心をクリック、②固定位置をクリック、③Enterキーを2回押す、④後 身頃が完成。⑤Ctrlと2[等分線] 2 等分で、⑥肩ダーツ右線と左線をクリック、⑦ Enterキーを押す、⑧I[線の延長・短縮]で、等分線基点を移動元にクリック、⑨バスト 線を目標線にクリック、延長し、⑩W[相似]1点で、⑪右ダーツ線基点を移動元でクリッ ク、⑫バスト線交点を移動先でクリックして移動、⑬左ダーツ線基点を移動元でクリック、 ⑭右ダーツ基点を移動先でクリックする。⑮E[消しゴム]で、等分線をクリックして消す。 ① ② ③ ④



【図60】 ①袖パターンの@を身頃カマ底ノッチ(青●印)⑥に突き合わせ、回転中心として 袖の第一ノッチと第三ノッチを結んだ線が身頃の第一のノッチと第三ノッチを結んだ線に一致 するまで袖パターンを左回転して袖付けマッチングを確認する。②袖のいせ込み配分を 計測し確認する。③デジタルトワルチェックをする。

(1)



【図69】①L[直線]で、②袖口線左側基点をクリック、③袖の目左角をクリック、④交点 15mmで、肘線をクリック、⑤袖口線基点をクリック、⑥袖の目をクリック、⑦肘線交点をクリッ ク、⑧E[消しゴム]で、不要な垂線、直線をクリックして消し、I[線の延長・短縮]で、 Shiftキーを押しながら、袖幅線、肘線基点をクリック、⑨目標線を後シルエット線でクリックす る。



【図76】①図75のパターンを使用してデジタルトワルチェックをする。



【図76】

(6) テーラード襟を作成し、デジタルトワルから襟とラペルデザイン線の修正をする

【図77】①ShiftとW[相似]2点で、②後襟ぐり線をクリック、Enterキーを押し、③襟 ぐり線当てはめ元1点目をクリック、2点目をクリック、④当てはめ先1点目を後中心線 基点から3mmでクリック、当てはめ先2点目を肩線基点から10mmでクリック、⑤後襟 ぐり線が移動する。⑥前襟ぐり線をクリック、Enterキーを押し、⑦襟ぐり線当てはめ 元1点目をクリック、2点目をクリック、⑧当てはめ先1点目を前中心線基点から3mm でクリック、当てはめ先2点目を肩線基点から10mmでクリック、⑨前襟ぐり線が移動す る。⑩Z[角延長・カット]でクリック、クリックして前後サイドネックポイントの角つくりをする。



【図96】 ①完成したBar Jacketパターン(釦と腰フラップポケットを除く)で②デジタルトワル チェックする。

1

【図96】

【図112】 完成したBar Jacket半身パターンでデジタルトワルチェクする。

【図112】

3D(デジタルトワル)によるパターンチェックのことを、本章では<u>デジタルトワルチェック</u>という。 この章では、半身パーツを使った場合のデジタルトワル作成について解説する。

デジタルトワル作成の3段階プロセスについて

(1)線情報の設定

Pattern Magic II で作成したデザインパターンの半身パーツを縫合設定する。
①縫合線(肩、パネル、袖付け、2枚袖、 衿付け、7ラップポケット付けなど)
②ダーツ(前ウエストダーツ)
③いせ込み(肩線、外袖接ぎ線)
④伸ばし(外袖接ぎ線)
⑤ラパル返り線と上襟腰線など

(2)配置の設定 ①重ね順設定 ②配置方法など 外袖パーツ配置の例 (3)PMプリフォームの設定 ①田宮共進的

 ①固定基準点
 ②固定基準点
 ③軸固定
 ⑤腕下ろす タイプ B選択
 ⑥引っ材厚さ
 ⑧パ -ツミラ-設定
 ⑨保存と復元 など

【図121】 ⑦ Shiftキーを押しながら、身頃の7ラップポケット仕上がり線を左回りでクリッ ク、 ⑨ Enterキーを押し、 ⑨ Shiftキーを押しながら、 フラップポケット仕上がり線を左回り でクリック、 ⑤ Enterキーを押す。

【図121】

【図130】①配置方法を、手動に入れ替え、②右側面をクリック、外袖中心線をクリック、 パーツがマウスポインタに付いて来るので、③ボディの腕に外袖パーツ中心線と袖幅線を合 わせてクリックし配置する、④外袖が配置される、⑤ロケータをドラッグして、内袖を配 置する図の位置に回転し内袖パーツの袖下線をクリック、⑥腕に内袖パーツの袖下線と 袖幅線を合わせてクリックし配置する。

【図130】

【図145】①Defaultをクリック、生地設定の追加タブをクリック、②NO.1 生地1が追加 されるので生地物性バーを右側へスライドし厚さ20に設定し、③Shiftキーを押しながら 全パーツをクリック、選択する、④設定タブをクリックする。⑤生地厚さが、生地1の20に代 わる。⑥外袖パーツは生地0のまま、OKを押す。

【図151】①完成した半身デジダルトワルを各方向からチェックする。②ミラーにチェックを入れ、 全身デジダルトワルチェックする。

【図151】

著者紹介

関川 政春

専門学校のアパレルCAD教育に39年間携わった経験を生かし実践的な教育方法 確立を目標にしています。

「デジタルトワル」は、その取り組みの一つです。

| 1969年 | 武蔵野美術大学短期大学部デザイン科芸能デザイン専攻アパレルデザインコース (美土地のマパレルデザイン):2013 |
|-------|---|
| 1060年 | (美人初の) パレルナッイン(転住) 学未 |
| 1909年 | |
| | アメリカ既要服のトレービング、ハターンメーキングなどの技術を研究の所教育 |
| | 講座「アパレル企業対象のグレーディング」講師も務める |
| 1970年 | (株)関川で、メンズニットのデザインとパターン担当 |
| 1972年 | 新潟県にあるカモトリコ (株) 商品開発センターに勤務 |
| | アパレル各ブランドのOEM生産縫製仕様書、工業用パターン作成など製造技術標準化、 |
| | 高度化を図った |
| 1976年 | 同社商品開発センターのアパレルCADパターン室長に就任 |
| | 0EM婦人服および婦人ニットスーツの工業パターンメーキング、グレーディングを手 |
| | がける |
| 1983年 | 新潟総合学院に入社し、新潟デザイン専門学校ファッションデザイン科主任に就任 |
| 1985年 | その在職中、新潟県繊維協会主催の五泉ニット企業デザイナー、パタンナー向けの |
| | 立体裁断パターンセミナー講師を12年間務める |
| 1990年 | 同校から分離独立した新潟ファッションビジネス専門学校の教務部長就任、 |
| | ファッション分野のカリキュラム充実、特にアパレルCAD教育(シノマ、パトリエ)の |
| | 高度化に尽力した |
| 2002年 | 国際トータルファッション専門学校(新潟FB専門学校の校名変更)の校長に就任 |
| 2007年 | 事業創造大学院大学・事業創造研究科卒業、経営管理修士MBA取得 |
| 2016年 | ファッションビジネス学会全国大会で、「デジタルトワル」を活用した |
| | 「婦人テーラードジャケットのパターン&3Dシミュレーション検証」を発表 |
| | 本書の発刊は、この研究成果がベースになる |

2017年3月 同校校長を定年退職 引き続き、同校の非常勤講師アパレルCAD教育(CREA COMPO II)に携わり現在に至る

19

<u>参考文献</u>

O大野順之助著 パターンメーキングの原理(1990) 株式会社アミコファッションズ Oアミコ・パターンメーキング叢書

ジャケットのパターンメーキング 小山千暁著(1987)

アウトドア・ウェアのパターンメーキング 野上均著(1987)

〇加藤ユキヨシ著 立体裁断の基礎理論(2002)

Oパターンメーキング技術検定試験ガイドブック(2002) 財団法人日本ファッション教育振興協会編纂 3級、2級、1級 プロダクト・パターンメーキング

○文化ファッション大系 アパレル生産講座⑤ 工業パターンメーキング 文化服装学院編(2008)
 ○ジャケットのパターンメーキング基本編 パターンメーキング技術検定1級副読本(2014)

KFCC特定非営利活動法人関西ファッションカレッジコンソーシアム

OPATTERNMAKING for fashion design HELEN JOSEPH ARMSTRONG 著 I.知的財産権について

本書に収録されているコンテンツは、各国の著作権法及び関連する条約等で保護されています。した がって、本書の情報を承諾なしに複製、改変、配布などを行うことはできません。個人的な利用を目的 とし、本書をコピーすることは構いませんが、これを他の資料や印刷媒体に転載することはできません。 その他著作権法で認められている範囲を超えて、本書に収録されているコンテンツを著作権者に無断で 使用することはできません。

II. 商標一覧と記述について

本書の記述については、商標とは別に略称・別称を用いて記述しています。表1に本書で使用している 略称・別称の一覧を示します

| 商標 | 読み方 | 本文中の略称・別称 |
|--------------------|------------|--------------------------|
| CREACOMPO ® | クレアコンポ | CREACOMPO |
| PATTERN MAGIC ® | パターンマジック | Pattern Magic 、 PM |
| CREACOMPO ® II | クレアコンポツー | CREACOMPO II |
| PATTERN MAGIC ® II | パターンマジックツー | Pattern Magic II 、 PM II |
| デジタルトワル TM | デジタルトワル | デジタルトワル、デジタルトワルチェック |

表1略称・別称一覧

※CREACOMPO、PATTERN MAGICは東レACS株式会社の登録商標または商標です。

III. ソフトウェア画像について

本書で説明している「デジタルトワル」の作成方法及び処理手順は東レACS株式会社「CREACOMPO II PATTERN MAGIC II 3D」のVer.7.0.0.0を使用しています。

